

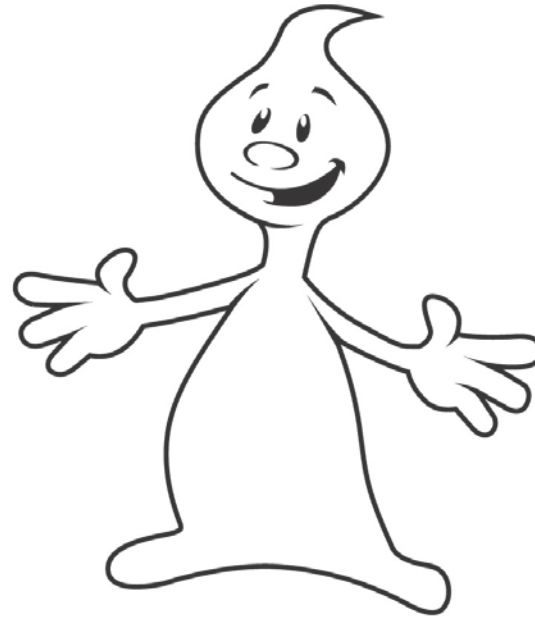


ALFONS Online-Lernwelt.
www.alfons.de

Das Online-Lernprogramm für die Fächer Deutsch,
Mathematik und Englisch, Klasse 1 bis 4.

Inhalt

1. Was ist ALFONS Online-Lernwelt
2. Vorteile des Programms
3. Lizenzen
4. Systemvoraussetzungen
5. Lehrer- und Elternbereich
6. Schülerbereich (die Villa)
7. Kontakt



1. Was ist ALFONS Online-Lernwelt?

- ✓ Ein Online-Lernprogramm für die Fächer **Deutsch, Mathematik** und **Englisch**
- ✓ für die **Klassenstufen 1–4** (Englisch Klasse 3 und 4)
- ✓ zum **gezielten** und **kleinschrittigen** Üben
- ✓ in der **Schule** und **zu Hause**.



1. ALFONS Online-Lernwelt - Historie

Seit bald 25 Jahren führt Alfons Kinder durch Lernwelten, um ihnen beim Lernen von Deutsch, Mathematik und Englisch zu helfen.



- ✓ Erstversion 1994 auf Diskette
- ✓ Neuauflage 1999 auf CD-ROM
- ✓ Alfons Lernwelt 2010 auf DVD
- ✓ Überarbeitung 2018 als Online-Software

1. ALFONS Online-Lernwelt - Neuerungen

Das ist neu:

- modernes, farbenfrohes Design
- optimierter Verwaltungsbereich
- Fokus: Lernkammer für differenziertes Lernen und Üben
- neue Zimmerobjekte
- Belohnungssystem „Orden“

Das bleibt erhalten:

- tausende pädagogische und didaktische Übungsaufgaben
- Belohnungssystem „Heller“
- die Zimmergalerie mit allen bestehenden Zimmern der Kinder

2. Vorteile des Programms



- ✓ über **2.400 Aufgabenpakete**, auch Klassenstufen übergreifend, die die Schüler/innen **online beantworten** können
- ✓ eignet sich zur sinnvollen **Differenzierung**
- ✓ fördert Schüler/innen individuell durch die **Zuweisung von Aufgabenpaketen**
- ✓ bietet Lehrkräften eine **statistische Auswertung und detaillierte Protokollierung**, um den exakten Lernstand ihrer Schüler/innen zu bestimmen
- ✓ bietet eine **Vorlesefunktion** für Leseanfänger
- ✓ motiviert mit ausgeklügelten **Belohnungssystemen**

3. Lizenzen

- können für ein, zwei oder drei Fächer erworben werden
- laufen 365 Tage ab der Freischaltung



Einzellizenz

Zugang für ein Kind und Eltern.

ab 20€



Klassenlizenz

Zugang für eine Klasse (bis zu 40 Schüler/-innen) und eine Lehrkraft.

ab 60€



Schullizenz

Zugang für alle Lehrkräfte mit allen Klassen und Schüler/-innen eines Schulhauses.

ab 235€



Schulträgerlizenz

Gilt für alle drei Fächer.

340€

Testzugänge: Für Einzellizenz, Lehrkraft oder Schule (Laufzeit 14 Tage)

4. Voraussetzungen für die Nutzung von ALFONS

ALFONS Online-Lernwelt ist ein Online-Programm.
Daher benötigt man zur Nutzung:

- ✓ Einen **internetfähigen Computer**.
(z.B. PC oder Tablet)
- ✓ Einen **aktuellen Internet-Browser**.
(z.B. Google Chrome, Apple Safari, Mozilla Firefox, Microsoft Edge oder Internet Explorer (ab Version 11))
- ✓ **Cookies** müssen aktiviert sein.
(Sie können Ihren Browser so einstellen, dass beim Schließen des Browsers automatisch alle Cookies gelöscht werden)
- ✓ Um Dokumente aufrufen zu können, benötigen Sie einen **PDF-Reader**.



5. Lehrer- & Elternbereich

Die Bereiche für Lehrer und Eltern sind gleich. Allein die Bezeichnungen unterscheiden sich:

- Klassen → Gruppen
- Schüler → Kinder
- etc.

- Rufen Sie die Webseite alfons.de in Ihrem Browser auf.
- Die orangefarbene Lasche ist das Hauptmenü. Über die drei weißen Balken kann das Menü ein- und ausgeklappt werden.
- Mit einem Klick auf **Anmelden** öffnet sich die Anmeldemaske.



5. Lehrer- & Elternbereich (Übersicht)

Klasse	Schuljahr	Anzahl Schüler/innen	Fach	Schüler/innen	Bearbeiten	Löschen
Hamsterklasse (Klasse 3b, 2018/2019)	2018/2019	10	Deutsch			
Katzenklasse (Klasse 3a, 2018/2019)	2018/2019	5	Englisch			

- ① **Aktuelle Klassen:** Gibt Überblick und Zugang zu allen aktuellen Klassen.
- ② **Neue Klasse:** Legen Sie neue Klassen an.
- ③ **Briefkasten:** Erlaubt das Schreiben und Lesen von Nachrichten an und von Kindern.
- ④ **Klassenübersicht:** mit Klick Überblick und Zugang zu den Daten der Klasse.

- ⑤ Klassendaten **bearbeiten**.
- ⑥ Klasse **löschen**.
- ⑦ Derzeitige **Lizenz ansehen**.
- ⑧ Neue **Lizenz erwerben**. Sie können Ihre Lizenz zusammenstellen und werden gleich zur Shop-Kasse weitergeleitet.

5. Lehrer- & Elternbereich (Klassenansicht I)

Hamsterklasse (Klasse 1, 2019/2020)

Klasse 1, Mathematik, Jahrgangsstufe 2019/2020

Klasse übergeben

Kennwörter anzeigen

Klasse löschen

13

14

15

◀ Zurück

1

Vorname	Nachname	Jgst.	Mathematik	Niveaustufe	Vorlesefunktion	Benutzername
Timmy	Müller	1	1 2 3 4	mittel	Ja	timmymul3a

① **Zurück:** Zur Übersicht.

② **Übersicht:** Überblick und Zugang zu den Daten der Schüler/innen einer Klasse.

③ **Auswertung:** Zur Aufgabenauswertung der gesamten Klasse.

④ **Orden:** Übersicht der erspielten Orden und Orden-Zuweisung an Schüler/innen.

⑤ **Aufgaben zuweisen:** Einzelnen Schülern/innen oder der gesamten Klasse.

⑥ **Klassendaten ändern:** Bezeichnung, Schuljahr oder Jahrgangsstufe ändern.

⑦ **Schüler/-innen hinzufügen.**

⑧ **Schüler:** Zur Schüleransicht.

5. Lehrer- & Elternbereich (Klassenansicht II)

Hamsterklasse (Klasse 1, 2019/2020)

Klasse 1, Mathematik, Jahrgangsstufe 2019/2020

Klasse übergeben

Kennwörter anzeigen

Klasse löschen

13

14

15

◀ Zurück

1

⑨ **Aktivierung der Lerntürme** für die entsprechenden Klassenstufen.

⑩ **Niveaustufe:** Einstellen der Lernstufe (leicht, mittel, schwer).

⑪ **Vorlesefunktion:** Automatisches Vorlesen der Aufgabenstellung.

⑫ **Benutzername:** Login-Daten des Schülers und Schülerübersicht.

⑬ **Klasse übergeben:** An Lehrer der gleichen Schule.

⑭ **Kennwörter anzeigen:** Für alle Schüler/innen.

⑮ **Klasse löschen:** Alle Schüler/innen-Accounts und ihre Ergebnisse werden gelöscht.

5. Lehrer- & Elternbereich (Schüler/innen hinzufügen)

Übersicht | Auswertung | Orden | Aufgaben zuweisen | Klassendaten ändern | Schüler/-innen hinzufügen

Klassen anzeigen | Schüler/in suchen | Neue/n Schüler/in anlegen

1 2 3

▶ Alfons Deutsch

▼ Alfons Englisch

▼ Katzenklasse (Klasse 3a, 2018/2019), Stufe 3a, Jahr 2018

- Enya Kahus

Hinzufügen >

Hamsterklasse (Klasse 3b, 2018/2019)

- Alexander Schmidt-Blom
- Anton Müller-Ließ
- Benjamin Doran

① **Klassen anzeigen:** Schüler/innen aus bestehenden Klassen der Schule auswählen und hinzufügen.

② **Schüler/-in suchen:** Schüler/innen mit bestehenden Zugangsdaten über die Schule suchen und hinzufügen.

③ **Neue/n Schüler/-in anlegen:** Schüler/innen ohne bisherige Zugangsdaten zur Klasse hinzufügen.

④ **Schüler/-in entfernen:** Die Schüler werden aus der obenstehenden Klasse entfernt. Ihre Zugangsdaten und Ergebnisse bleiben aber für andere Klassen erhalten.

5. Lehrer- & Elternbereich (Schüleransicht)

Herbert Knutsen

Klasse 3b, Deutsch, Jahrgangsstufe 2018/2019

1 Zurück

2 Auswertung 3 Aufgaben zuweisen

4 Schülerdaten bearbeiten 5 Schüler übergeben 6 Neues Kennwort 7 Schüler löschen

- ① **Zurück:** Zur Klassenübersicht.
- ② **Auswertung:** Für einzelne Schüler oder die gesamte Klasse.
- ③ **Aufgaben zuweisen:** Für einzelne Schüler oder der gesamten Klasse.
- ④ **Schülerdaten bearbeiten:** Name und Jahrgangsstufe lassen sich bearbeiten, Benutzername und Kennwort jedoch nicht.
- ⑤ **Schüler übergeben:** An Lehrer der gleichen Schule.
- ⑥ **Neues Kennwort:** Kann leicht oder strikt generiert werden.
- ⑦ **Klasse löschen:** Der Account und alle Ergebnisse werden gelöscht.

5. Lehrer- & Elternbereich (Auswertung)

The screenshot shows the 'Auswertung' (Evaluation) section of the ALFONS interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: 'Übersicht', 'Auswertung' (highlighted), 'Orden', 'Aufgaben zuweisen', 'Klassendaten ändern', and 'Schüler/-innen hinzufügen'. Below the navigation bar, there is a date range selector (1) with the text '08.11.2018 - 15.11.2018', a breadcrumb trail (2) showing 'Deutsch > 3 > Das ABC > Tiere und das ABC', and an 'OK' button. Below this, there is a table with columns: 'Name', 'bearbeitete Übungen in %', 'bearbeitete Aufgaben', 'Anteil erfolgreicher Aufgaben in %', and 'Detailergebnis'. The first row shows the student 'Herbert Knutsen' (3), a progress bar for 'bearbeitete Übungen in %', the number of tasks '8' (4), a stacked bar chart for 'Anteil erfolgreicher Aufgaben in %' (5) with segments for 37% (green), 12% (blue), and 50% (red), and a 'PDF' button (6) with a right-pointing arrow.

- ① **Datum:** Zeitraum auswählen, der in der Auswertung berücksichtigt werden soll.
- ② **Aufgabenauswahl:** Auswertungen können für das gesamte Fach, ganze Themengebiete oder einzelne Aufgabepakete angezeigt werden.
- ③ **Schüler:** Mit Klick auf den Namen gelangen Sie zur Schüleransicht.

- ④ Anzahl **bearbeiteter Aufgaben**.
- ⑤ **Erfolgreiche Aufgaben:** Grün gibt den prozentualen Anteil der im Erstversuch richtig beantworteten Antworten an, türkis steht für Zweitversuche, rot für falsche Antworten.
- ⑥ **PDF:** Im PDF werden die detaillierten Statistiken für die bearbeiteten Aufgaben aufgeführt.

5. Lehrer- & Elternbereich (Aufgaben zuweisen)

Übersicht	Auswertung	Orden	Aufgaben zuweisen	Klassendaten ändern	Schüler/-innen hinzufügen
Treffen Sie eine Auswahl: 1 Deutsch ▶ 3 ▶ Lauttreue Rechtschreibung ▶ d und t vor Selbstlauten					
Vorname	Nachname	2 Übung zuweisen <input type="range" value="0"/>		Insgesamt zugewiesen	
Herbert	Knutsen	3 <input checked="" type="radio"/> Ja		3	4 ▶
Marissa	Nabels	<input type="radio"/> Nein		2	▶

1 Aufgabenauswahl: Es können nur einzelne Aufgabenpakete ausgewählt werden.

2 Gesamtzuweisung: Der Schieberegler oben weist die Aufgabe der gesamten Klasse zu.


3 Einzelzuweisung: Über die unteren Schieberegler lassen sich Aufgaben einzelnen Schülern zuweisen.

4 Zeigt die Aufgaben an, die dem Schüler **bisher zugewiesen** wurden. Hier können zugewiesene Aufgaben auch wieder entfernt werden.

Wenn Aufgaben zugewiesen sind, ist der restliche Lernturm für den Schüler gesperrt.

Zum Freischalten muss die Zuweisung entfernt werden.

5. Lehrer- & Elternbereich (Orden)

		Stufe 1		Stufe 2		Stufe 3		Stufe 4	
Vorname	Nachname	Orden	Spezialorden	Orden	Spezialorden	Orden	Spezialorden	Orden	Spezialorden
Timmy	Müller	0	1  	0	0  	0	0  	0	0  

- ① **Orden-Übersicht:** Anzeige wie viele Orden pro Klassenstufe schon erspielt wurden.
- ② **Übersicht Spezial-Orden:** Anzeige wie viele Spezial-Orden pro Klassenstufe vergeben wurden. Mit Klick auf das „+“ kann ein neuer Spezial-Orden verliehen werden.
- ③ **PDF:** Übersicht aller Orden als PDF.

6. Schülerbereich

- Die Schüler melden sich auf der Webseite alfons.de ebenfalls über die orangefarbene Lasche an.
- In der Villa befinden sich:
 - ① Menü
 - ② Lernturm
 - ③ Empfang
 - ④ Magazin
 - ⑤ Mein Zimmer
 - ⑥ Zimmergalerie



6. Schülerbereich (Menü)

- Das Menü am unteren Bildschirmrand ist jederzeit zugänglich.



Orden-Fortschritt
Zeigt an, wann der nächste Orden erreicht ist.



Heller
Die Währung in Alfons Welt.



Zurück
Beendet die derzeitige Aufgabe.



Briefkasten
Lehrer/Eltern und Kinder können sich Nachrichten schicken.



Paket
Führt zu zugewiesenen Aufgaben.



Fächerwechsler
Wechselt zwischen Fächern/Stufen Deutsch, Englisch und/oder Mathematik.

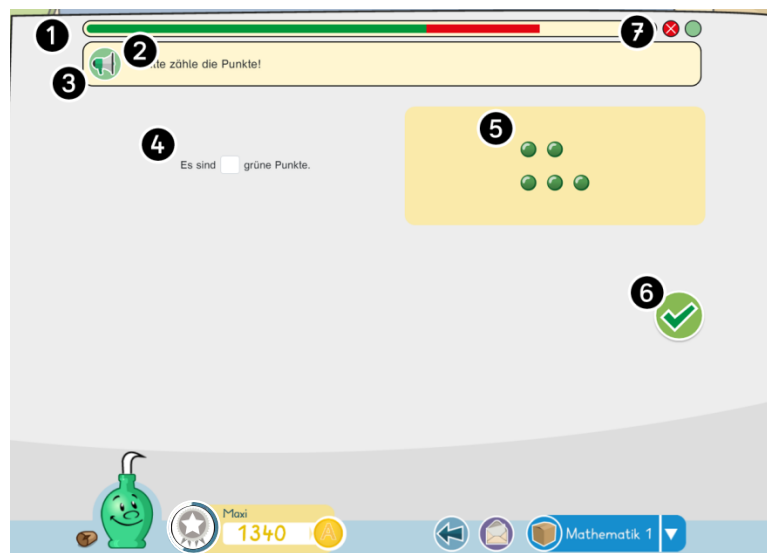
6. Schülerbereich (Lernturm)



- Jedes Fach in jeder Klassenstufe hat einen eigenen Lernturm.
- Dieser besteht stets aus **20 Themengebieten** mit jeweils **zwölf Aufgabenpaketen**.
- Die Themengebiete und Aufgabenpakete werden sukzessive schwerer, müssen aber nicht in Reihenfolge bearbeitet werden.
- Standardmäßig haben die Kinder **zwei Versuche**, um zur richtigen Lösung zu gelangen. Die Anzahl der Versuche kann aber auch auf **einen oder drei** geändert werden.
- Bei falscher Antwort wird dem Kind die korrigierte Lösung angezeigt.

6. Schülerbereich (Aufgabenscreen)

Der Aufbau einer Aufgabe ist wie folgt:



- ① **Fortschrittsbalken:** Grün steht für richtige Antworten, rot für falsche.
- ② **Aufgabenstellung:** Sagt, wie diese Aufgabe bearbeitet werden soll.
- ③ **Lautsprecher:** Liest ggf. die Aufgabenstellung vor.
- ④ **Aufgabe:** In das weiße Eingabefeld muss die Lösung eingetragen werden.
- ⑤ **Bild:** In vielen Aufgaben gibt es Bilder, die beim Lösen der Aufgabe helfen.
- ⑥ **Haken:** Prüft, ob das richtige Ergebnis eingetragen wurde.
- ⑦ **Versuche:** Die grünen Kreise geben an, wie viele Versuche man zum Lösen der Aufgabe hat.

6. Schülerbereich (Belohnungssystem I)

- Beim Bearbeiten der Aufgaben erhält das Kind **Heller**, die Währung, auf der das Belohnungssystem basiert.
- Die Belohnung erfolgt nach dem **3-2-1-Prinzip**:



Für sofort richtig bearbeitete Aufgaben bekommt das Kind drei Heller...



...im zweiten Versuch erhält es zwei...



...und für falsch gelöste Aufgaben einen Heller.



6. Schülerbereich (Belohnungssystem II)

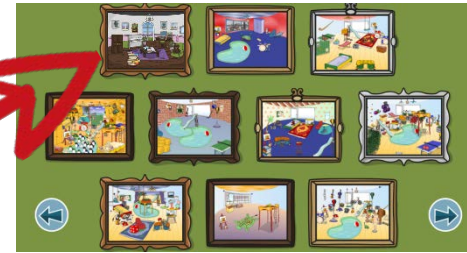
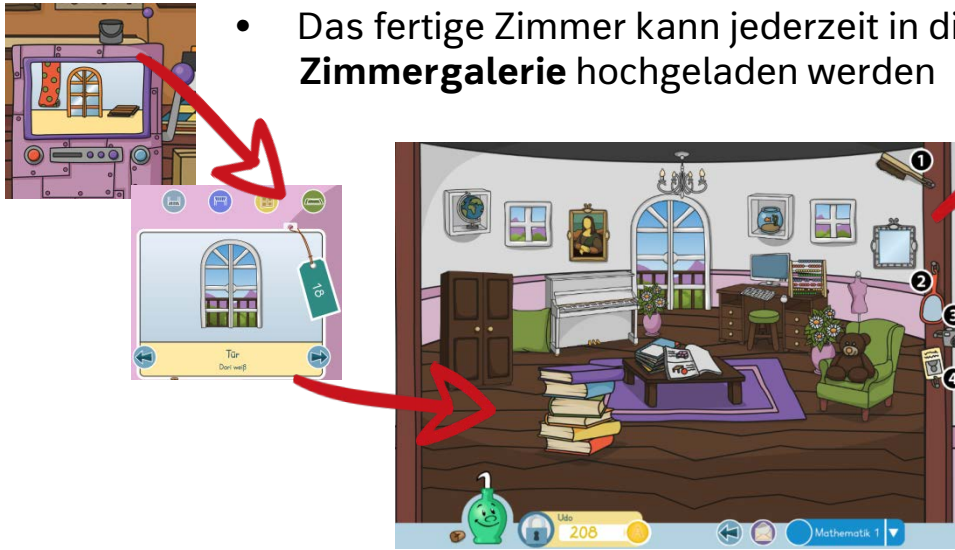
- Für das Bearbeiten verschiedener Aufgaben erarbeitet sich das Kind **Orden**.



- Orden werden **automatisch** nach Lernfortschritt vergeben.
- Für jedes Fach und jede Klassenstufe werden die Orden separat gesammelt.
- Lehrer oder Eltern können außerdem manuell **Spezial-Orden** vergeben.

6. Schülerbereich (Zimmer)

- Mit den Hellern kann sich das Kind im **Magazin** Möbel kaufen
- Damit wird das eigene **Zimmer** gestaltet
- Das fertige Zimmer kann jederzeit in die **Zimmergalerie** hochgeladen werden



- ① **Handfeger:** Entfernt Gegenstände.
- ② **Spiegel:** Dreht Gegenstände.
- ③ **Kamera:** Zum Schnappschuss machen.
- ④ **Mitgliedsausweis:** Zimmer in die Galerie hochladen.

7. Kontakt

Bei Fragen, werfen Sie einen Blick in...

- ✓ ... unsere [FAQ](#)
- ✓ ... das ALFONS [Nutzerhandbuch](#)
- ✓ ... oder kontaktieren Sie uns direkt:

alfons@westermann.de

Telefon: +49 (0)531 708 8575

Mo. – Do.: 8:00 – 18:00 Uhr

Fr.: 8:00 – 17:00 Uhr

Sie wünschen eine ALFONS Präsentation:

Unsere Schulberater/innen finden Sie [hier](#).

